9) Algunos algoritmos pueden presentar ciertas desventajas cuando en el sistema se cuenta con procesos ligados a CPU y procesos ligados a entrada salida. Analice las mismas para los siguientes algoritmos:

1. **Round Robin:** Para procesos que son CPU Bound podría presentar cómo **desventajas** que los tiempos de espera se vuelven bastante grandes, se genera cierto desperdicio de tiempo de CPU si usamos Timer Variable (TV) y un proceso termina antes de terminar su Quantum. También podemos incluir como desventaja que al usar este algoritmo en procesos CPU Bound se puede producir un Overhead de context switch que reduzca la eficiencia del sistema
2. **SRTF (Shortest Remaining Time First):** Este algoritmo **BENEFICIA** a los procesos **I/O Bound**, pero para los procesos CPU Bound este algoritmo podria llegar a generar inanición de proesos con larga duración y también podría generar una sobrecarga de cambios de contexto si la mayoria de procesos que están en la cola de listos tienen un tiempo de ejecución similar.